# Struktur und Aufteilung des Projektes Escape Room

**Gruppe:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Aufgabe:** Verwendet Tabelle 1 um die Geschichte, die in eurem Escape Room durchgespielt werden soll, zu strukturieren. Legt hier außerdem fest, wer welche Aufgabe übernimmt. Um zu überprüfen, ob ein Rätsel in der geplanten Zeit lösbar ist, ist es hilfreich, wenn ihr jemanden in der Gruppe bestimmt, der das Rätsel testet. Diese Person sollte nicht an der Erstellung des Rätsels beteiligt sein.

Sammelt in Tabelle 2 alle Materialien, die ihr benötigt. Legt fest, wer diese jeweils besorgt oder erstellt.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rätsel/Station/  Aufgabe | Beschreibung/Bemerkungen | soll lösbar sein in (min) | Übergang zum nächsten Rätsel | wird erstellt von | wird getestet von | fertig und erfolgreich getestet |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Tabelle 1: Ablauf des Projektes Escape Room

|  |  |
| --- | --- |
| Material | wird besorgt / erstellt von |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Tabelle 2: Materialliste

## Lizenz

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Sie erlaubt Bearbeitungen und Weiterverteilung des Werks unter Nennung meines Namens und unter gleichen Bedingungen, jedoch keinerlei kommerzielle Nutzung.