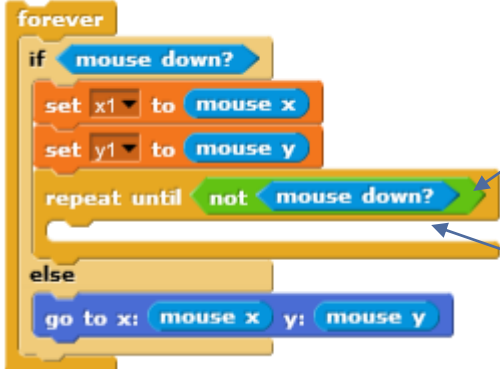


Ein Zeichenprogramm mit *Snap!*¹- Rechtecke mit der Maus zeichnen

Hilfe zu Aufgabe 2

Das folgende Skript können Sie als Grundgerüst für Aufgabe 2 verwenden und erweitern.



The script is a Scratch code block starting with a 'forever' loop. Inside the loop, there is an 'if' block with the condition 'mouse down?'. If true, it contains three blocks: 'set x1 to mouse x', 'set y1 to mouse y', and a 'repeat until' loop with the condition 'not mouse down?'. The 'repeat until' loop contains a 'go to x: mouse x y: mouse y' block. If the 'if' condition is false, it goes to the 'else' block, which also contains a 'go to x: mouse x y: mouse y' block. Two callout boxes point to the script: one points to the 'repeat until' loop with the text 'Überlegen Sie sich, wann die repeat until-Schleife ausgeführt wird.' and the other points to the 'go to x: mouse x y: mouse y' block in the 'else' branch with the text 'Füllen Sie den Schleifenrumpf der repeat until-Schleife so, dass das gewünschte Rechteck gezeichnet wird.'

Lizenz

Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#). Sie erlaubt Bearbeitungen und Weiterverteilung des Werks unter Nennung meines Namens und unter gleichen Bedingungen, jedoch keinerlei kommerzielle Nutzung.

Für die korrekte Ausführbarkeit der Quelltexte wird keine Garantie übernommen. Auch für Folgeschäden, die sich aus der Anwendung der Quelltexte oder durch eventuelle fehlerhafte Angaben ergeben, wird keine Haftung oder juristische Verantwortung übernommen.

¹ Snap! wird von der University of California, Berkeley zur Verfügung gestellt: <https://snap.berkeley.edu>